



KDS-M9

遊び方

モアイくん

© KONAMI 1990

TM

任天堂

ファミリーコンピュータ

TM

FAMICOM FAMILY

モアイワールドへようこそ

このたびはコナミの「モアイくん」をお買い上げいただきまして、
誠にありがとうございます。プレイされる前にこの説明書をお読み
いただきますと、より一層楽しく遊べます。正しい使用法でご利用
ください。



モアイくん™

© KONAMI 1990

もくじ

ものがたり.....3

あそ かつ
遊び方.....5

が めん
ゲーム画面.....8

し ょうほうほう
コントローラーの使用方法.....9

ゲームオーバーになったら.....11

パスワード
PASSWORD.....12

たち
モアイくんとプッチー達.....13

て したたち
スカルキングの手下達.....15

ブロックいろいろ.....17

たち と
プッチー達の捕らわれのワールド...21

ものがたり

平和^{へい わ}を愛^{あい}するモアイ^{たち}達の世界^{せ かい}、モアイ^{たち}ワールド。モアイ^{たち}達^{しあわ}はここで幸^{しあわ}せな生活^{せい かつ}を送^{おく}っていた。

ところがある日^ひ、モアイ^{ぞく}族の子供^{こ ども}プッチー^{たち}達が住^すむ平和^{へい わ}の楽園^{らく えん}「プチラント」で異変^{い へん}が起^おこった。

悪^{あく}の帝王^{てい おう}スカルキングにプッチー^{たち}達がさらわれてしまったのだ！

スカルキングはモアイ^{ぞく}族でありながら、侵略^{しん りやく}と破壊^{は かい}を繰^くり返^{かえ}すスカル帝^{てい}国の狂気^{きやう き}の王^{おう}である。しかし、三千年^{さん ぜん ねん}を生^いきた彼^{かれ}には、いまや年老^{とし お}いて白骨^{はつ こつ}と化^かした体^{からだ}しか残^{のこ}っておらず、その寿命^{じゆみよう}も数日^{すう にち}を残^{のこ}すのみとなった。

そこで帝王^{てい おう}は、昔^{むかし}のような若い肉^{わか}体^{にく たい}を手^てに入^いれるため、悪^{あく}



魔^まと契約^{けいやく}を結^{むす}んだのだ。それは若^{わか}くて活^いきのいいモアイ族^{ぞく}の子供^{こども}、数^{すう}百^{ひゃく}人^{にん}分^{ぶん}の体^{からだ}と引^ひき替^かえに^{はじ}して、初^{はじ}めて手^てにはいるものであ^あった。

これを知^しったモアイ族^{ぞく}の勇^{ゆう}者^{しや}モアイく^くんは、プッチー達^{たち}を救^{すく}うべく単^{たん}身^{しん}スカ^{てい}ル帝^{こく}国^のに^こ乗^のり込^こんだ。しか^しかプッチー達^{たち}は帝^{てい}国^{こく}のい^いろい^ろうな所^{ところ}に、散^ちり散^ちりとな^なって監^{かん}禁^{きん}されてい^いて、その上^{うえ}、スカ^{てい}ルキ^しング^たの手^て下^{した}達^{たち}が行^ゆ

く手^てを阻^はみ、い^いろい^ろうな罠^{わな}を張^はり巡^{めぐ}ら^らして^いる。だ^がそ^そん^んな事^{こと}でく^くじ^けるモアイく^くんではな^なか^かった。一^い刻^{こく}も早^{はや}く、プッチー達^{たち}を助^{たす}け出^だし、スカ^{てい}ルキ^しング^たの野^や望^{ぼう}を打^うち砕^{くだ}くのだ!!



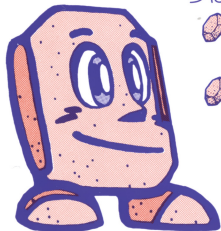
遊

あそ

び

方

かた



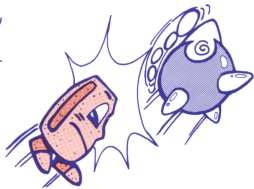
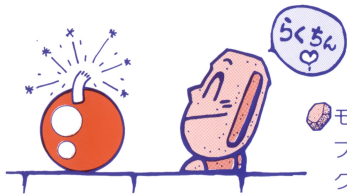
モアイ族の勇者モアイくん／君は捕らわれているプッチー達
を助け出し、悪の帝王スカルキングの野望を打ち砕くんだ！

● プッチー達は、スカル帝国の14のワールド（56ステージ）
に捕らわれています。ステージ内の敵をかわし、プッチー
達を全員助け出して扉（出口）の前へ行くと、そのステー
ジはクリアし次のステージへと進めます。

● ステージを1つクリアするごとに、モアイくんのチャ
レンジ数（持ち数）が1回増えていきます。

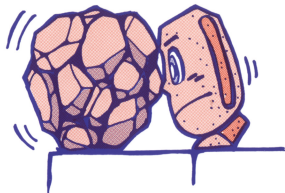
● モアイくんが、どこにも行けなくなってしまうたり、
うまくプッチーを助け出すことができなくなった時、
SELECTボタンを押すともう一度挑戦できます。
でも、チャレンジ数も減ってしまいます（自滅キー）。

モアイくん得意の頭突き／敵にうまく頭突きをすれば、敵は吹っ飛びます。ブロックに向かって頭突きをすれば、ブロックは壊れます。でも、壊れるブロック、壊れないブロックなどいろいろあるので、よく見て覚えてください。



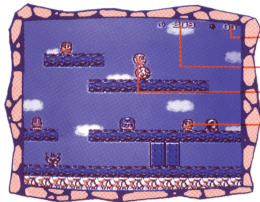
モアイくんは横のブロックや、斜め上のブロックは壊せますが、下にあるブロックは壊せません。爆弾を使って壊してください。

モアイくんは、ジャンプができます。でも2ブロック^{はな}離れるとジャンプしても^{とど}届きません。ジャンプ^{だい}台や、押す^おと動く^{うご}岩^{いわ}を使って登^{のぼ}ることができます。岩は、敵^{てき}を閉^とじこめたり、盾^{たて}にしたり、上^{うえ}から落^おとして敵^{てき}を倒^{たお}したりと、いろいろ役立ちます。



ゲームオーバーになると「CONTINUE」^{コンティニュー}、「PASSWORD」^{パスワード}の選択^{せんたく}ができ、プレイが^{つづ}続けられます。でも、ゲームオーバーになったステージからではなく、ゲームオーバーになったワールドの^{さいしよ}最初のステージから^{はじ}始まります。

ゲーム画面の説明



ばくだんすう
爆弾数

タイム

モアイくん

プッチー

タイム

のこ^じかん^{すく} 残り時間が少なくなると、
おんがく^{はや} 音楽が早くなりタイムが
000になると（タイム
オーバー）プレイヤーア
ウトとなります。

ばくだんすう

爆弾数

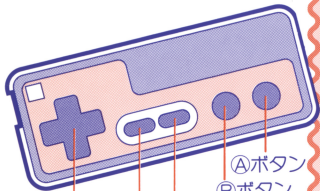
そのステージで持ってい
る^{ばくだんすう}爆弾数です。

●チャレンジ数

プレイヤー（モアイくん）の^{ざんすう}残数です。プレイヤーアウトで減っていき、ステージをクリアする^{ごと}毎に1つずつ^ふ増えていきます。ステージの^{はじ}初めにステージNo.と
^{いっしょ}一緒に^{ひょうじ}表示されます。1ステージの^{はじ}始まりでは、3回分^{かいぶんせってい}設定されています。

コントローラー

の使用方法



Aボタン
 Bボタン
 スタート
 STARTボタン
 セレクト
 SELECTボタン
 + コントロールボタン

+ コントロールボタン < >

ひだり みぎ お
 左・右を押すと、モアイくんが左
 ゆう い どう
 右に移動します。

いわ まえ お
 岩を前に押すこともできます。

セレクト SELECTボタン

さい ど ちようせん
 再度挑戦！クリアできずにはまってしまっ
 たら、もう一度挑戦できます。しかしチャ
 レンジ数も減ってしまいます(自滅キー)。

スタート STARTボタン

が めん
 タイトル画面では、スタート、パスワード
 を決定し、ゲーム中ではポーズボタンとな

ります。

④ボタン

モアイくんがジャンプします。

⑤ボタン

^す頭突き(ヘッドバット)。

^{いわ}岩に^す頭突きを^すすると^{いわ}岩が^ま真横に^よ滑ります。

+コントロールボタン<D>+④ボタン

^お押した^{ほうこう}方向にジャンプします。

+コントロールボタンV+⑤ボタン

その^ば場で^{ぼくだん}爆弾をセットします。



ゲームオーバー になったら



ゲームオーバーになっても^{つづ}続けてプレイすることができます。
「CONTINUE」^{コンティニュー}、「PASSWORD」^{パスワード}のどちらかを^{セレクト}SELECTボタンで^{えら}び
^{スタート}STARTボタンで^{けってい}決定します。

CONTINUE^{コンティニュー}

そのままゲームの^{つづ}続きができます。でも、ゲームオーバーになったステージからではなく、ゲームオーバーになったワールドの^{さいしよ}最初のステージから^{はじ}始まります。

PASSWORD^{パスワード}

パスワード^{がめん}画面になります。パスワードが^{ひょうじ}表示されますので、これをメモしておくと次回^{じかい}プレイする^{とき}時に、ゲームオーバーになったワールドの^{さいしよ}最初のステージからプレイすることができます。

パスワード

前回メモしておいたパスワードを入力すると、ゲームオーバーになった最初のステージからプレイすることができます。タイトル画面中、SELECTボタンで「PASSWORD」を選び、STARTボタンで決定するとパスワード画面になります。

＋コントロールボタン ◀▶

入力位置の設定。

＋コントロールボタン ⬆⬆

パスワード入力。

STARTボタン

パスワードがあっていれば
ゲームスタート。

SELECTボタン

タイトル画面に戻ります。



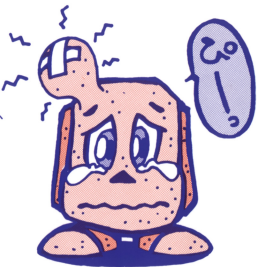
モアイくんと

モアイくん

モアイ族の勇者モアイくん。モアイくんの頭突^{ずっ}きはすごいパワー！

敵も吹^{てき}っ飛^ふぶ威力^とを持っている！でも、壊^{こわ}れないブロックなどに何^{なん}度も何^{なん}度も頭突^{ずっ}きをすると、たんこぶができて目^めを回^{まわ}してしまう。たんこぶがひっこむまで頭突^{ずっ}きができなくなるぞ！

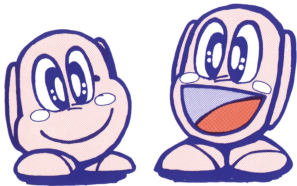
それに、高^{たか}い所^{ところ}から落^おちたら気絶^{きぜつ}するから注意^{ちゅうい}しよう。



プッチー達

プッチー

平和の楽園「プチランド」に住んでいるとてもチャーマイニングなモアイ族の子供。スカル帝国に連れ去られ泣いている。早く助けてー！



あく ていおう 悪の帝王スカルキングの手下達だ。こんな奴
 て か げん らに手加減はいらない。頭突き一発！ やっつ
 す っ いっぱつ ける!!

スカルキン



◀ スカル兵A
 スカル帝国の
 下級兵士。



▼ スカル帝国監視兵

ブッチー達が逃げ出さないよ
 う回りをいつも見張っている。

スカル兵B▶
 とても足の速
 い兵士。



スカル帝国隊長▶

スカル兵士達の上官。
 □から剣をはいてくる。



て した たち
グの手下達



◀ スカル帝国将軍

くち たいりょう
口から大量のコウモリをはいてくる。

▼ コウモリ



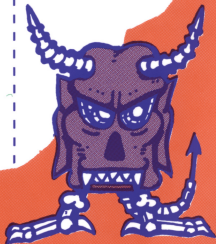
ひ ふ ぞう
火吹きモアイ像▶

いってい かんかく ほのお
一定の間隔で炎をはき
だす、モアイの石像。
ず っ
頭突きはききません。

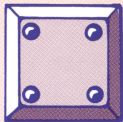
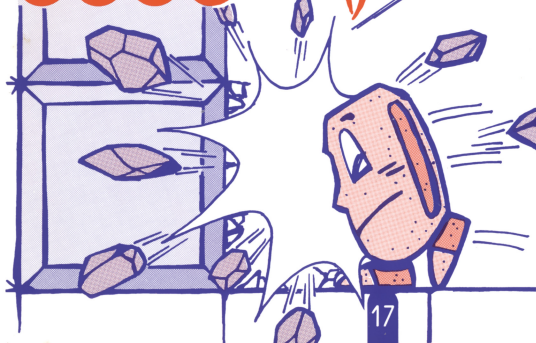


▼ スカルキング

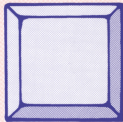
ていこく
スカル帝国の
あく おう
悪の王。



ブロック いろいろ



こわ
壊れないブロック

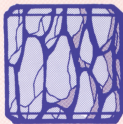


こわ
壊れるブロック
すっ ぼくだん こわ
頭突き、爆弾で壊れるブロック。



こおり
氷のブロック

す っ ばくだん こわ
頭突き、爆弾で壊れるが、
う え の 上に乗るとそのまま真つ
す べ かべ あ
ぐくに滑り、壁に当たら
ない かげ む か
限り向きを変えること
ができない。



おと
だるま落としブロック

す っ ばくだん こわ
頭突き、爆弾で壊れるが、
その 名 の 通 り 下 の ブ ロ ッ
ク が な く な る と 落 ち て く
る。 下 敷 にな る と モ ア イ
くんは、アウトになるぞ！



お
落ちるブロック

す っ ばくだん こわ
頭突き、爆弾で壊れるが、
こ の 上 に 乗 る と 落 ち て し
ま う ブ ロ ッ ク。 ジ ャ ン プ
し て 素 早 く 移 動 し よ う ！

④ は い け い し ま さ ば く り ゅ う ひ ょ う な ど
背景の島、砂漠、流氷等
には乗れません。

●ブロックじゃないけれど...



やま
トゲ山

鋭い^{ずとど}トゲです。当たっ^あたり、上^{うへ}に落ちるとモアイくんはアウトになるぞ！



ばくだん
爆弾

壊^{こわ}したいブロックの上^{うへ}にセッ^{ばくはつ}トすると爆発してブロックを壊^{こわ}します。爆発^{ばくはつ}に巻きこまれた敵は爆風^{ばくふう}で吹^ふっ飛^とぶぞ！



いわ
岩

押^おすと動^{うご}く岩^{いわ}。下敷^{したじき}になるとモアイくんも敵もア^{てき}ウトになり、頭突^すきで横^{よこ}に滑^{すべ}った岩^{いわ}にあたってもアウトになるぞ！



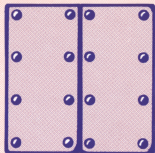
ジャンプ台^{だい}

うえのたかに乗ると高くジャンプ
できます。ジャンプ台の
スプリングが縮^{ちぢ}んでいる
とき^{とき}にAボタンを押すと、
より高^{たか}くジャンプできる
んだ。



地震^{じしん}の源^{みなもと}

これに頭突^{ずつ}きをすると地^じ
震^{しん}が起^おきてステ^すー^てジ^じ内^{ない}の
敵^{てき}がひ^{かえ}つくり返^{かえ}り、し^しば
らくの間^{あいだ}動^{うご}かなくなるぞ!



扉^{とびら}(出口^{でぐち})

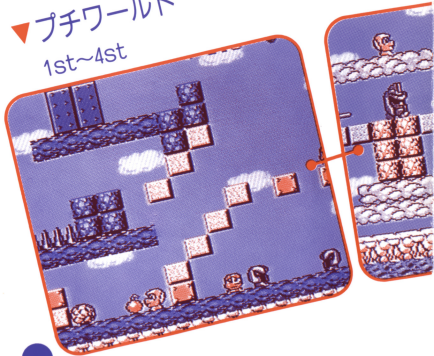
各^{かく}ステ^すー^てジ^じの出^で口^{ぐち}。ステ^す
ー^てジ^じ内^{ない}のプッ^{たち}チー^{ぜん}達^だを全^{ぜん}
員^{いん}助^{たす}けた後^{あと}、こ^ここに^く来^く
るんだ。
と次^{つぎ}のステ^すー^てジ^じへ^うと移^{うつ}れ
るんだ。

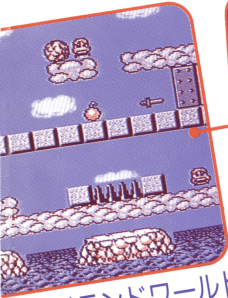
プッチー達^{たち}の 捕^{とら}われの ワールド

平和な国^{くに}だったスカル。しかし
狂気^{きやうき}の王^{おう}スカルキングが恐ろし
い悪魔^{あくま}の国^{くに}へと変^かえてしまった。
スカルキングさえ倒^{たお}せば、元^{もと}の
美^{うつく}しい国^{くに}へ戻^{もど}るだろう。

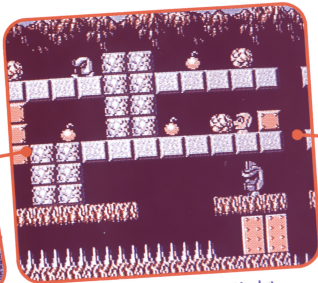
4つのステージで1つのワ
ールドとなっています。

▼ プチワールド
1st~4st





▲ アイランドワールド
5st~8st

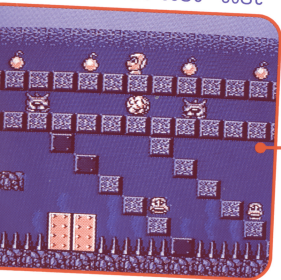


▲ マウンテンワールド
9st~12st



▲ グラスワールド
13st~16st

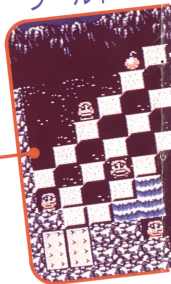
▼シーワールド I・II
17st~20st・33st~36st



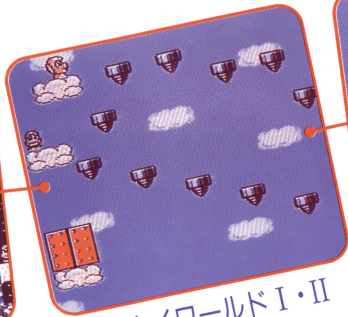
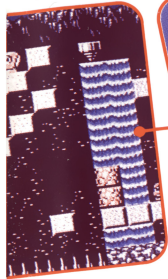
▼アイスワールド
21st~24st



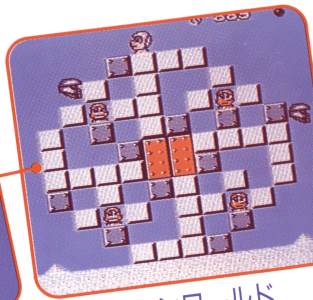
▼ウォーター
フォール
ワールド



25st~28st

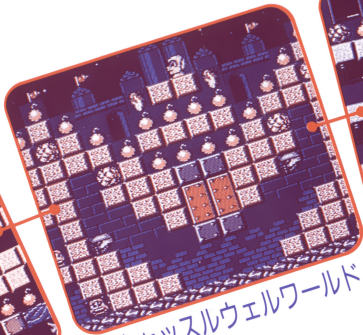
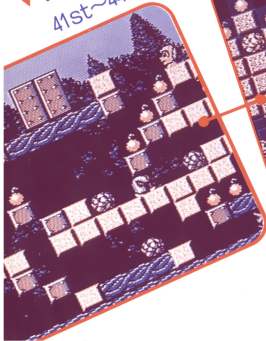


▲ スカイワールド I・II
29st~32st・45st~48st

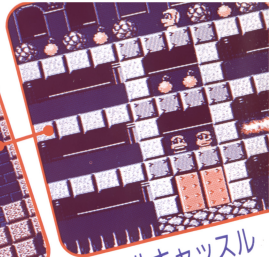


▲ デューンワールド
37st~40st

▼ ウッドワールド
41st~44st



▲ キャッスルウェルワールド
49st~52st



▲ スカルキャッスル
ワールド
53st~56st



し ようじょう ちゅう い ご使用上の注意

1. カセットを交換する時は、必ず電源を切ってください。
2. おやみに電源スイッチをON. OFF. しないでください。
3. 精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショックを避けてください。
また、絶対にカセットを分解しないでください。
4. 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないでください。故障の原因となります。
5. シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油ではふかないでください。
6. 使用後はACアダプターをコンセントから必ず抜いてください。
7. テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。
8. 長時間ゲームをする時は、健康のため約2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。



コナミ株式会社

〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25 TEL. 03-264-5678(代)
〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23-18 TEL. 06-334-0335(代)
〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2-9 TEL. 011-232-3778(代)
〒810 福岡市中央区天神2丁目8-30 TEL. 092-715-2367(代)

コナミ・テレホンサービス

【北海道地区】札幌 011(851)3000 【関西地区】大阪 06(334)0399
【東北地区】青森 0177(22)5731 【四国地区】松山 0899(33)3399
秋田 0188(24)7000 【九州地区】福岡 092(715)8200
【関東地区】東京 03(262)9110 大牟田 0944(55)4444
【北陸地区】新潟 025(229)1141 鹿児島 0994(72)0606

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY

本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

